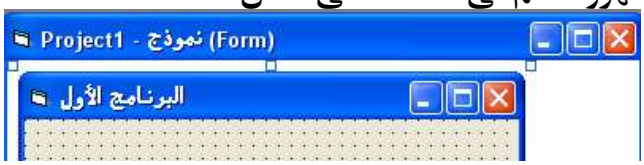
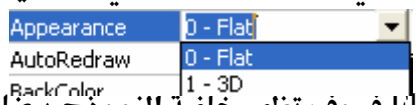
وتلاحظ تغيير اسم النموذج إلي الاسم الذي قمت بتغييره من خلال شريط عنوان النموذج في نافذة النموذج كما يلي:-

هناك خواص أخري تهمنا مثل الخوص الآتية:-

١- خاصية Name :- وهذه الخاصية مهمة عند وضع اسم لكل أداة عند وجود متغيرات كثيرة في البرنامج وعند تغيير هذه الخاصية في النموذج نلاحظ ظهور الاسم في النافذة التي تشمل نافذة النموذج.



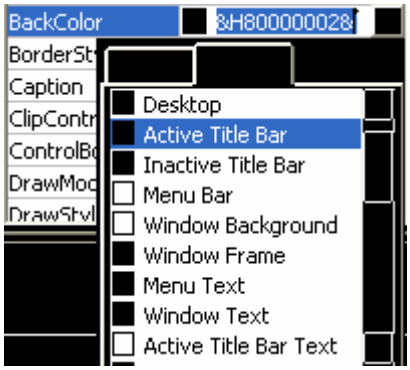
٢- خاصية Appearance:- وهي الخاصية التي تتحكم في شكل النموذج وهي تحتوي علي خياران هما:- *Flat – 3D*



فلو قمت باختيار الخيار Flat فسوف تظهر خلفية النموذج بيضاء

٣- خاصية Backcolor :- وهذه الخاصية تتحكم في لون خلفية النموذج فعند الضغط عليها تظهر مجموعة من الأسماء أو الأشياء الجاهزة الموجودة بالبرنامج وذلك تحت التبويب *System* (ألوان النظام)

فإذا لم تعجبك الألوان الجاهزة يمكن اختيار التبويب *Palette* وتختار اللون الذي يناسبك.



هذا هو تبويب *System* والذي يحتوي علي مناظر ثابتة وجاهزة فمثلاً لو قمت باختيار أي شكل جاهز يتم تطبيقه مباشرة علي نافذة النموذج

بينما التبويب *Palette* عند الضغط عليه تظهر مجموعة من الألوان يمكنك أن تختار أي لون تراه مناسباً

فكما تري قمنا باختيار لون معين من اللوحة أو التبويب *Palette* ووجدنا تأثيره علي النموذج مباشرة...

This PDF was created using the Sonic PDF Creator.
To remove this watermark, please license this product at www.investintech.com